

מחונן אקסל

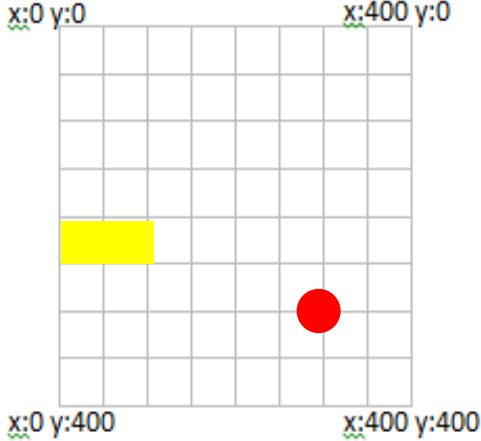
4 נקי	1. <u>=C2/(B2*B2)</u>
א - 3 נקי	2. א. <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 1
ב- 2 נקי	ב. <u>AVERAGE(C2:C8)</u>
ג- 4 נקי	ג. <u>INT(F12)</u>
5 נקי	3. <u>OR(B2>\$F\$13,C2>\$F\$12)</u>
א. 6 נקי	4. א. <input checked="" type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 1
ב. 4 נקי	ב. <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 1
ג. 5 נקי	ג. <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 1
ללא נימוק תקין אין לתת ניקוד	5. א. מתאים / לא מתאים. נימוק: _____
א. 3 נקי	ב. מתאים / לא מתאים . נימוק: _____
ב. 3 נקי	ג. מתאים / לא מתאים. נימוק: _____
ג. 1 נקי	

מחונן ריבויטיקה

3 נקי	6. א. <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 6. ב. <input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4
2 נקי	7. א. <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 7. ב. <input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4
2 נקי	8. <u>100</u> ← מנוע R <u>0</u> ← מנוע L המתן-זמן (<u>20</u>)
3 נקי	9. א. קדימה 9. עצור
כל שורה 2 נקי יש לקבל רגל ציר וקשת. קדימה = 4 נקי יש לקבל את שתי אפשרויות הפתרון הבאות: 1. מנוע שמאל 100, מנוע ימים 100 והמתן 8 שניות 2. פתרון ללא פקודת המתן עצור = 2 נקי מנוע שמאל ומנוע ימין מקבלים אפס	

<p>4 נק' - לקבל את שתי אפשרויות :</p> <p>1. מנוע שמאל -100 והמתן 5</p> <p>2. מנוע שמאלה -100, מנוע ימין 100 והמתן 5</p>	<p>9. ב. קדימה</p>
<p>5 נק' יש להתייחס לתשובה הקודמת.</p>	<p>9. ג. תחרות_בריבוע</p>
<p>תחרות40בריבוע – 3 נק'</p>	<p>10. תחרות40בריבוע – נדרש / לא נדרש</p>
<p>קדימה – 2 נק'</p>	<p>קדימה – נדרש / לא נדרש - המתן 6 שניות</p>
<p>עצור – 2 נק'</p>	<p>עצור – נדרש / לא נדרש</p>
<p>הפעולה מסעיף ב – 3 נק'</p>	<p>הפעולה מסעיף ב' – נדרש / לא נדרש</p>
<p>10 נקודות – לקבל את שתי הפתרונות : פתרון באמצעות חיישנים ופתרון באמצעות משתנים.</p>	<p>11. (אורך לא ידוע)</p>
<p>כנ"ל לאפשר מיקום חיישנים כתנאי התחלה (1) שחור-שחור – אין שינוי (2) שחור לבן – כתיבת תכנית חדשה. אם התלמיד כתב לולאה מקוננת – חזור 4 פעמים וכל עוד תנאי לחיישנים לתת את מירב הנקודות. אם התלמיד ביצע שינויים תקינים בסעיפים קודמים יש לתת את הניקוד.</p>	<p>12. (אורך לא ידוע)</p>

מחונן תכנות צד לקוח

5 נק' <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 1	6 א. <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 1
6 ב. 6 נק', כל סעיף 1 נק'	<p>(i) <u>BMI</u></p> <p>(ii) <u></u></p> <p>(iii) <u>קישור לאתר</u></p> <p>(iv) <u>input</u></p> <p>(v) <u>type="button"</u></p> <p>(vi) <u>value="BMI"</u></p>
4 נק' - כל מיקום ובצבע צורה 2 נק'	<p>ג. <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 1</p> 
4 נק'	7 א (i) הסכום 20

4 נקי	7 א (ii) 1 1 2 1 2 3
4 נקי	7 ב. (i) <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 4
3 נקי	7 ב (ii) כל מספר שמתחלק ב-4 וקטן מ-100 לדוג' 24 _____
סעיפים 1, 2, 3, 7, 8 = 1 נקי שאר הסעיפים, 4, 5, 6, 9, 10 = 2 נקי	8 (1) _____ 0 (2) for (k=1;k<=100;k++) _____ (3) prefix = <u>parseInt(window.prompt("מהי קידומת הטלפון"))</u> ; _____ (4) <u>if (prefix==02 prefix==052)</u> (5) <u>count3= count3 + 1;</u> (6) <u>count5= count5 + 1;</u> (7) <u>count3</u> _____ (8) <u>count5</u> _____ (9) <u>cost =count3*0.3+ count5*0.5 ;</u> (10) <u>if (cost<45)</u> _____

תלמיד שפתר אינטואיטיבית ללא שימוש בלולאה ומשתנים יקבל עד 12 נק'.

מלא הנקודות יינתן לשימוש נכון במשתנים ובלולאה.

```
var Xmonkey = 30;
var Ymonkey = 270;
var k;
ctx.strokeStyle = "red";
  ctx.moveTo(Xmonkey, Ymonkey);
  for (k = 1; k <= 4; k++) {
    ctx.lineTo(Xmonkey+30, Ymonkey-60);
    ctx.lineTo(Xmonkey+60, Ymonkey);
    Xmonkey = Xmonkey + 60;
  }
ctx.stroke();
```

תשובה לשאלה 8 (פתרון גבי רחל פרלמן)

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=iso-8859-8-i">
</head>
<body dir="rtl">
<script>
```

```
var count3 = 0 ;
var count5 = 0;
var cost;
for (k=1;k<=100;k++)
{
  prefix = parseInt(window.prompt("מהי קידומת הטלפון"));
  if (prefix==02 || prefix==052)
    count3= count3 + 1;
  else count5= count5 + 1;
} //for
document.write( count3 , "כמות שיחות לטלפונים מוזלים<br />");
document.write( count5 , "כמות שיחות לטלפונים שאינם מוזלים<br />");
cost =count3*0.3+ count5*0.5 ;
if ( cost<45 )
  document.write("המסלול החדש משתלם<br />");
else document.write("המסלול החדש אינו משתלם<br />");
</script> </body></html>
```

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

```
<head>
```

```
<title></title>
```

```
<link href="css/StyleSheet.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
```

```
<!--<script src="js/Line1.js" type="text/javascript"></script> -->
```

```
</head>
```

```
<body >
```

```
<canvas id="canvasFrame" width="540" height="300"></canvas>
```

```
<script>
```

```
var elem = document.getElementById('canvasFrame');
```

```
var ctx = elem.getContext('2d');
```

```
var Xmonkey = 30;
```

```
var Ymonkey = 270;
```

```
var k;
```

```
ctx.strokeStyle = "blue"
```

```
ctx.moveTo(Xmonkey, Ymonkey);
```

```
for (k = 1; k <= 4; k++) {
```

```
    ctx.lineTo(Xmonkey+30, Ymonkey-60);
```

```
    ctx.lineTo(Xmonkey+60, Ymonkey);
```

```
    Xmonkey = Xmonkey + 60;
```

```
}
```

```
ctx.stroke(); </script></body></html>
```