

שאלת הסקר	
אפשרות א	<input checked="" type="radio"/>
אפשרות ב	<input type="radio"/>
אפשרות ג	<input type="radio"/>
אפשרות ד	<input type="radio"/>
<input type="submit" value="הצג"/>	

## סקר אובייקט Application

דף 1: בניית שאלת הסקר, ומתן אפשרות לבחור תשובה אחת באמצעות כפתורי רדיו:

```

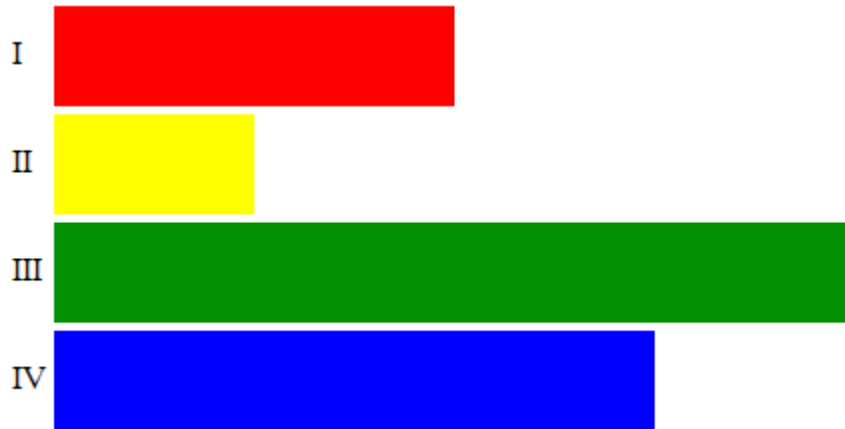
<body>
  <FORM name = "frm1" action = "showSeker.jsp">

    <TABLE border = 1 align = "center" cellpadding = "10">
      <tr>
        <th colspan = "2" align = "center"> שאלת הסקר </th>
      </tr>
      <tr>
        <td width = "100px" align = "right" > אפשרות א </td>
        <td>
          <INPUT TYPE="radio" NAME="surv" id = "surv" value = "a" checked>
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <td align = "right"> אפשרות ב </td>
        <td>
          <INPUT TYPE="radio" NAME="surv" id = "surv" value = "b" >
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <td align = "right"> אפשרות ג </td>
        <td>
          <INPUT TYPE="radio" NAME="surv" id = "surv" value = "c" >
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <td align = "right"> אפשרות ד </td>
        <td>
          <INPUT TYPE="radio" NAME="surv" id = "surv" value = "d" >
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <TD colspan=3 align = "center">
          <input type = "submit" value = "הצג" >
        </TD>
      </tr>
    </TABLE>
  </FORM>
</body>

```

דף 2: showSeker.jsp המקבל את תוצאות הסקר ומציג גרף צבעוני.

## תוצאות הסקר



ראשית נבדוק האם קיים אובייקט application לסקר (מספיק לבדוק אובייקט אחד מבין הארבעה שניצור). אם זוהי פעם ראשונה שמריצים את הסקר, האובייקט לא קיים, ולכן ניצור אותו. אנו יוצרים 4 אובייקטים - כל אובייקט משמש מונה למספר הפעמים שבחרו באפשרות זו.

```
<body>
  <h1 align = "center">הסקר תוצאות</h1>

  <%
    if (application.getAttribute ("q1") == null)
    {
      application.setAttribute("q1", 0);
      application.setAttribute("q2", 0);
      application.setAttribute("q3", 0);
      application.setAttribute("q4", 0);
    }
  %>
```

אם האובייקט כבר קיים, כי מישהו כבר ענה על הסקר, יש לבדוק מהי התשובה שהתקבלה, ולהגדיל את ערך האובייקט ב-1.

```
else
{
  String sekerRes = request.getParameter("surv");
  Integer m;

  if (sekerRes.equals("a"))
  {
    m = (Integer) application.getAttribute("q1");
    m ++ ;
    application.setAttribute("q1", m);
  }
}
```

התשובה המוחזרת היא מחרוזת. השוואת מחרוזות ב-java באמצעות equals או compareTo

הגדלת ערך האובייקט: אחזור והמרת ערך האובייקט למספר. הגדלת הערך ב-1 ועדכון ערך האובייקט

```

else if (sekerRes.equals("b"))
{
    m = (Integer) application.getAttribute("q2");
    m ++ ;
    application.setAttribute("q2", m);
}

else if (sekerRes.equals("c"))
{
    m = (Integer) application.getAttribute("q3");
    m ++ ;
    application.setAttribute("q3", m);
}

else
{
    m = (Integer) application.getAttribute("q4");
    m ++ ;
    application.setAttribute("q4", m);
}
}

```

כדי להציג גרף, יש לחשב אחוז המצביעים לכל אפשרות מתוך סך המצביעים:

נשמור במשתנים מספריים את הערך השמור בכל אחד מהאובייקטים:

```

int s1 = (Integer) application.getAttribute("q1");
int s2 = (Integer) application.getAttribute("q2");
int s3 = (Integer) application.getAttribute("q3");
int s4 = (Integer) application.getAttribute("q4");

```

sum ישמור את סך המצביעים בסקר:

```
int sum = s1 + s2 + s3 + s4;
```

wi ישמור את החלק היחסי של המצביעים לאפשרות i מכלל המצביעים.

הערך len קובע את אורך הגרף עבור 100%, לכן wi ישמור את הערך היחסי מתוך len. (שינוי ערך len ישנה את פרופורציות תצוגת הגרף)

```

int len = 1000;
double w1 = (double) s1 / sum * len;
double w2 = (double) s2 / sum * len;
double w3 = (double) s3 / sum * len;
double w4 = (double) s4 / sum * len;

```

כדי לבדוק נכונות, ניתן להציג את ערך האובייקטים בהדפסות ביניים (שתמחנה בסיום בניית הדף):

```

out.print ("s1 = " + s1 + ", s2 = " + s2 + ", s3 = " + s3 +
", s4 = " + s4 + "<br>");

```

>

## בניית הגרף:

ניצור טבלה שמספר השורות בה כמספר האפשרויות לתשובה בסקר, ובכל שורה 2 עמודות:  
 עמודה אחת כותרת הגרף (מס' התשובה) ועמודה שנייה הגרף עצמו.  
 הגרף עצמו בנוי מתמונה של מלבן צבעוני השמור בתיקייה pics.



גובה התמונה (גובה הגרף) קבוע מספרי (50px).  
 רוחב התמונה (אורך הגרף) - wi :

```
<table border = 0>
<tr>
  <td> I </td>
  <td>px"></td>
</tr>

<tr>
  <td> II </td>
  <td>px"></td>
</tr>
<tr>
  <td> III </td>
  <td>px"></td>
</tr>
<tr>
  <td> IV </td>
  <td>px"></td>
</tr>
</table>
```