

תרגול כתיבת תסריטים בצד הלקוח

פתח פרויקט Web Application בשם JS ובצע את התרגילים הבאים:

(1) הוסף באזור ה head את השורות הבאות:

```
<script language="javascript">
  window.alert("welcome");
</script>
```

הרץ ובדוק מה התקבל.

(2) הוסף את שורות הקוד הבאות באזור הסקריפט:

```
var message = "hellow to you";
window.alert(message);
```

ההוראה **window.alert()** פותחת חלון הודעה למשתמש
הצהרת משתנים נעשית ע"י המילה **var**

(3) בדוק את שורות הקוד הבאות, רשום את התסריט באזור ה body :

```
var nam;
name = window.prompt("Enter your name");
window.alert("Hello " + name);
window.document.write("Hello " + name);
```

ההוראה **window.document.write()** רושמת את הערך המועבר בדפדפן
ההוראה **window.prompt()** מקפיצה חלון קלט.

(4) בדוק את ההוראות הבאות:

```
window.document.write("bgcolor = " + document.bgColor+"<br/>");
window.document.bgColor="gray";
window.document.write("bgcolor = " + document.bgColor+"<br/>");
```

- מה ההבדל בין `write(document.bgColor)` ל- `document.bgColor = "gray"` ?

bgColor היא תכונה של המסמך. תכונה שמחזירה את צבע הרקע של הדף.
ניתן לכתוב את ערכה או לשנות את ערכה.
שינוי צבע רקע: `document.bgColor = "צבע חדש"`

(5) במידה ותיקיית Images קיימת התמונה: beach.jpg, בדוק מה מבצעות ההוראות הבאות:

```
var ok = window.confirm("add picture?");
if (ok)
{
  document.write("<img src = 'Images/beach.jpg' />");
}
```

גרשיים

גרש

שים לב ♥ :

ההוראה **window.confirm()** מקפיצה חלון אישור