

**אובייקטים ואירועים**

שפת javascript היא שפה מונחית אירועים, כלומר היא יודעת להגיב על אירועים המתרחשים כתגובה לפעולת משתמש או יישום. כל תגית בדף HTML היא אובייקט. אירוע אפשר להפעיל על אובייקט.

צור דף **events.jsp** ונסה בו את הפעלת האירועים הבאים:

**החלפת צבע רקע**

(1) החלפת צבע רקע ע"י הקלקה עם העכבר באזור הטקסט:

```
<span onclick="document.bgColor='blue'">
  click hear to change bgColor to blue
</span>
```

(2) במעבר על האובייקט מחליף צבע לצהוב וביציאה מהאובייקט מחליף צבע לירוק:

```
<span onmousemove="document.bgColor='yellow'"
  onmouseout="document.bgColor='green'">
  on mose move change bgColor to yellow,
  on mouse out change bgColor to green
</span>
```

כדי לשנות משהו באובייקט צריך לתת לו **מזהה id** או **שם name**.  
אם רשמנו id אז כדי להגיע אליו נשתמש בפעולה `getElementById()`

(3) בדוק שינוי צבע המסמך בעזרת `getElementById()`. האובייקט `body` הוא המסמך `document`.

```
<body id="doc">
```

- ראשית ניתן מזהה ל `body` :  
- שינוי צבע לאפור בהקלקה על הכתוב ושינוי ללבן ביציאה מתחום הכתוב.

```
<span onmousedown="document.getElementById('doc').style.backgroundColor='gray'"
  onmouseout="document.getElementById('doc').style.backgroundColor='white'">
  change bgColor to gray by clicking and to white if out
</span>
```

**החלפת תמונה**

בהנחה שבתיקיית Images יש את התמונות: BG1.JPG , BG2.JPG , ... , BJ6.JPG  
(4) החלפת תמונה ע"י שימוש במזהה id :

```
<img id="1" src ="Images/BG1.JPG" alt="one" height="100" border="1"/>
<span ondblclick="document.getElementById('1').src='Images/BG2.JPG';
  document.getElementById('1').alt='2'">
  to change picture --> double click
</span>
```

(5) החלפת תמונה ע"י שימוש ב `name` .

```
<img name="pic" src ="Images/BG3.JPG" alt="3" height="100" border="1"/>
<span ondblclick="document.pic.src='Images/BG4.JPG';
  document.pic.alt='4'">
  to change picture --> double click
</span>
```