

אתר משחקי האלף

- 3 -

אובייקט Session לניקוד מצטבר:

ניסיון לצבור את הניקוד מגלה שערכי הניקוד לא נצברים. הסיבה, בכל לחיצה על כפתור **נסו מזלכם** נטען הדף מחדש והמידע שהיה שמור המשתנים מטעינה קודמת לא נשמר.

ליצור אובייקט Session עבור הניקוד:

```
//--- יצירת אובייקט לשמירת הניקוד המצטבר ---
if (Session["score"] == null)
    Session["score"] = 0;
```

לאובייקט זה נצבור את הניקוד של השחקן:

```
//--- צבירת הניקוד לשחקן ---
int total = (int)Session["score"] + result;
Session["score"] = total;
```

תוספות למשחק: שחקן שירשום את שמו יקבל באופן חד פעמי 5 נקודות בונים.

סיום המשחק:

כששחקן צובר 100 נקודות או יותר, יסתיים המשחק ויוצג דף ברכה הבא:

```
<h1>ברכות <%= Session["uName"] %></h1>
<h2>נקודות <%= Session["score"] %> במשחק זה צברת</h2>
<center>
<table><tr>
    <td height = "300" width = "300">
        <img src = "pics/balloon.png" name = "ball" alt = "balloon" />
    </td>
</tr></table>
</center>

<h3>
    <a href="Game3Final.aspx">למשחק חדש</a>
</h3>
```

ברכות הילה

במשחק זה צברת 101 נקודות



[למשחק חדש](#)

- הדף מציג ברכות למשתמש ששמו והניקוד המצטבר שלו שמור ב- Session המתאימים.
- הדף מציג בלון מתנפח עד לפיצוץ (ראה דף עבודה בלונים תחת javascript).
- כדי לשמור ששינוי גודל הבלון לא יזיז את על הטקסט שסביבו, מוצגת תמונת הבלון בתוך טבלה בעלת גודל מתאים.
- בתחתית הדף קיים קישור המחזיר לדף המשחק. המידע השמור על השחקן יימחק.

מעבר לדף חדש :

תגית <a href ...> יוצרת קישור לדף אחר. לחיצה על הקישור תגרום למעבר לדף אחר באופן יזום.
Response.Redirect ("page addr") - מאפשר לעבור לדף אחר כאשר מתקיים תנאי כלשהו.

נוסיף לדף הוראה לסיום המשחק :

כאשר הניקוד המצטבר מגיע לערך מסויים (נניח 100 נקודות),
עבור אוטומטית לדף סיום המשחק.

```
if (total >= 100)
    Response.Redirect("trophy.aspx");
```

(מיקום הבדיקה יהיה אחרי הוספת הנקודות לצובר)

הדף trophy.aspx :

```
<h1>ברכות <%= Session["uName"] %></h1>
<h2>נקודות <%= Session["score"] %> במשחק זה צברת</h2>

<center>
<table><tr>
    <td height = "300" width = "300">
        <img src = "pics/baloon.png" name = "ball" alt = "ballon" />
    </td>
</tr></table>
</center>

<h3>
    <a href="Game3Final.aspx">למשחק חדש</a>
</h3>
```

ברכות הילה

במשחק זה צברת 101 נקודות



למשחק חדש

צד הלקוח (aspx) של הדף יכלול 3 חלקים :

חלק ראשון - ובו תוצג ברבה למשתמש. הברכה תכלול את המידע השמור ברובייקט ה- Session (שם וניקוד).
חלק שני - אנימציה של בלון מתנפח ולבסוף מתפוצץ (דף בלונים תחת JavaScript שבאתר).

חלק שלישי - קישור לחזרה לתחילת המשחק.

בחלק ה- head של הדף ירשם ה- script המפעיל את הבלון.

צד השרת (דף.aspx.cs) יכלול הוראה אחת : Session.Abandon()

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    Session.Abandon();
}
```

זימון פעולה המחסלת את כל האובייקטים מסוג Session הקיימים באתר.

ההוראה תופעל בעת היציאה מהדף, כלומר, בעת הלחיצה על הקישור המעביר למשחק חדש.

הקישור יעביר אותנו לתחילתו של משחק חדש לשחקן חדש (כלומר - ללא שם ועם 0 נקודות).

עבודה מעניינת