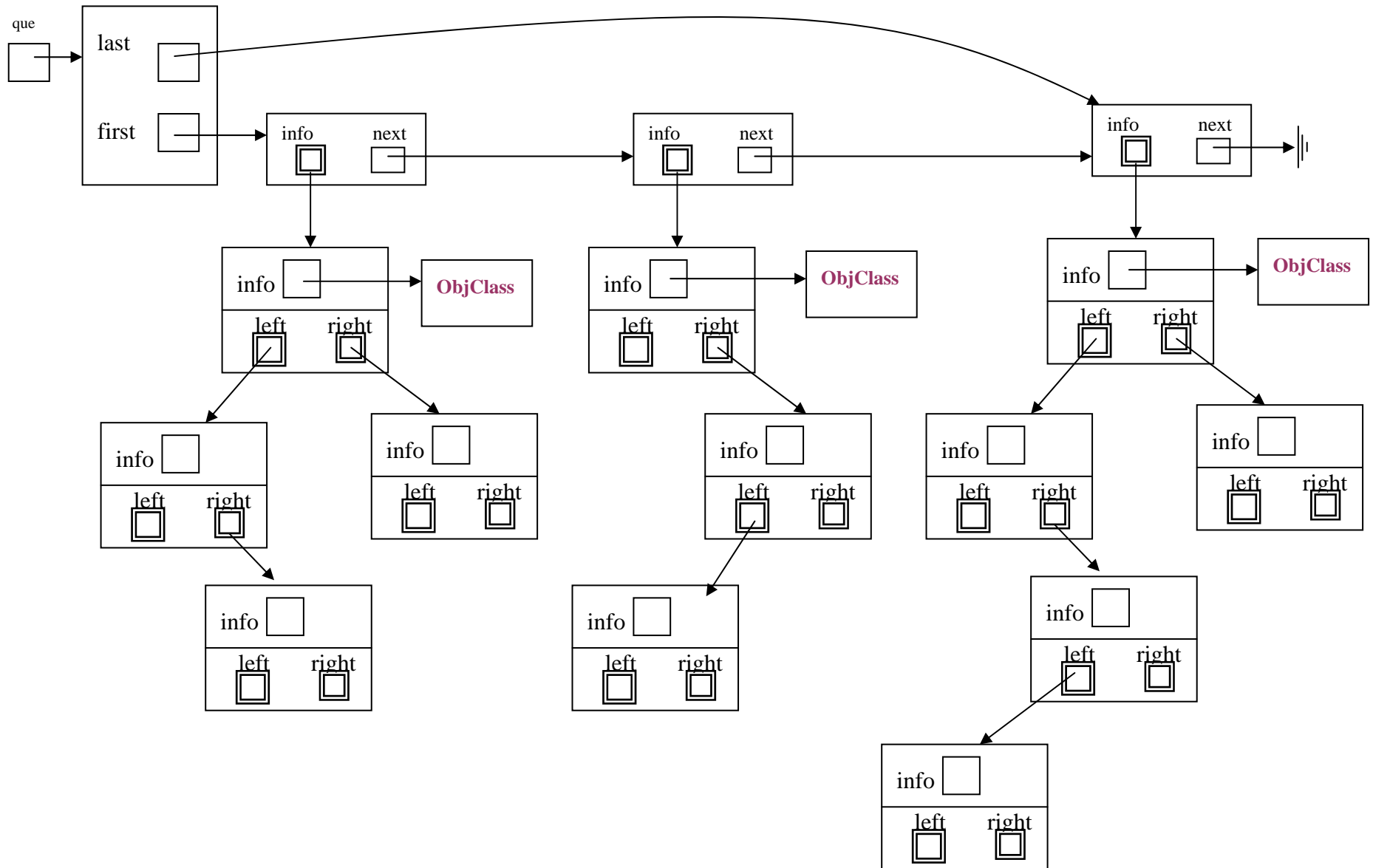


תורף לע צ'ס



ה- info של התור הוא מסוג הפניה לעץ בינארי (bt)  
ה- Info של הצומת בעץ יכול להיות הפניה לכל עצם מסוג אחר  
(ObjClass מייצג אובייקט של מחלקה כמו : Point, Box, Student, Integer/int וכדי)

### פעולות התור :

יצירת תור של עצים שהמידע שלהם מסוג Integer :

Java: Queue <BinTreeNode<Integer>> que = new Queue<BinTreeNode<Integer>> ();

C#: Queue <BinTreeNode<int>> que = new Queue<BinTreeNode<int>> ();

Java: que.insert(bt);

הכנסה לתור :

C#: que.Insert(bt);

הוצאה מהתור מחזירה הפנייה לעץ בינארי :

Java: BinTreeNode<Integer> bt = que.remove();

C#: BinTreeNode<int> bt = que.remove();