

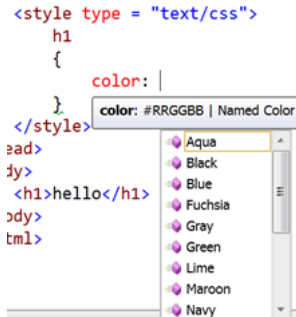
## ייצוג צבע המחשב - RGB

ייצוג צבע המחשב הוא הדרך בה מוגדר צבעו של כל פיקסל במסך כדי לשלוט בתצוגת המחשב.

**פיקסל Picture Element** היא יחידת מידע גרפית בסיסית, המתארת נקודה בתמונה. כל תמונה בנויה ממאות אלפי עד עשרות מיליוני נקודות קטנות (פיקסלים), ונקודה זו היא יחידת תמונה.

קיימים מספר קידודים לייצוג צבע באופן כמותי. השיטה המקובלת היא RGB - Red Green Blue. על כל נקודה בדף עשויה להיות מונחת דיו בכמות שונה משלושה סוגי פיקסלים: אדום, ירוק וכחול. הצבע נוצר מכמות של אדום, ירוק וכחול שיש לשלב יחד על מנת ליצור את הגוון הדרוש באופן הבא (R,G,B): כאשר R מייצג את כמות הצבע האדום הדרושה B, את כמות הצבע הכחול ו-G את כמות הצבע הירוק.

### התכונה color קובעת את צבע הטקסט.



- ניתן לבחור צבע קיים:
  - לאחר רישום התכונה color: יאפשר web developer לבחור צבע מתוך רשימת צבעים.
  - (אם הטבלה לא מוצגת, לחץ על צירוף המקשים: <Ctrl>+<רווח>)
- ואפשר לרשום קוד של צבע (יש לסמן # לפני מספר הצבע):

```
<style type = "text/css">
  h1
  {
    color: #5858FA;
  }
</style>
```

קיימים באינטרנט אתרים המציגים את הקוד של גווני הצבעים, למשל: <http://html-color-codes.info>

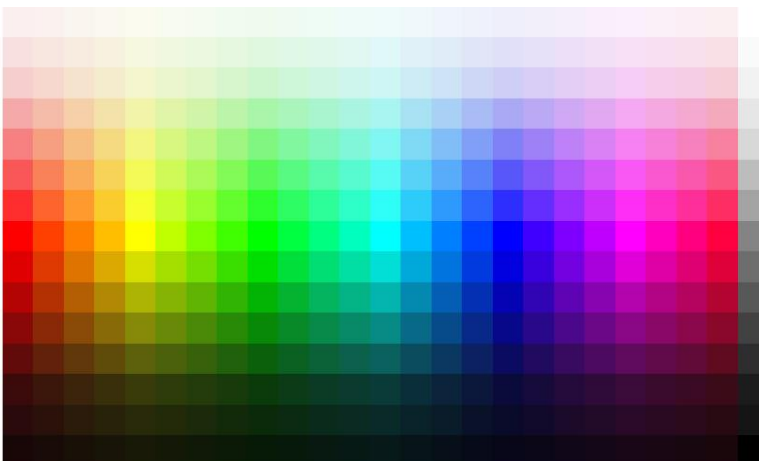
### בחירת גוון מספרת אנוני

סימון אחד הגוונים (קליק על הצבע), יציג תמונה של הגוון הנבחר ואת קוד הגוון שסומן:

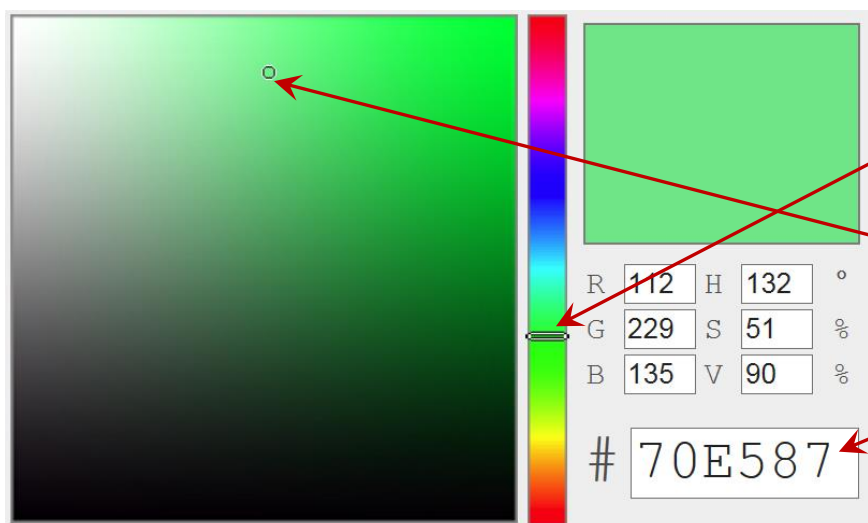
דוגמה: נבחר הגוון: 58FAAC כלומר:



58 יחידות אדום  
FA יחידות ירוק  
AC יחידות כחול  
(כל הערכים בבסיס 16).



יצירת און חדש



1. בחר את הצבע הרצוי מפס הגלילה הצבעוני
2. בחר את הגוון מהחלון המרכזי.
3. העתק את מספר הגוון שהתקבל

בדוק והשלם את הטבלה :

קוד	צבע
#	שחור
#	לבן
#	אדום
#	ירוק
#	כחול

# עבודה נעימה