

אירועים

תכונות התגית **Img**:

מאפיין	תיאור	דוגמה
src	מקור התמונה - source מיקום ושם התמונה	src = "pics/dog.jpg"
alt	טקסט חלופי (לתמונה – alternate) טקסט אשר יופיע בעת מעבר עכבר מעל התמונה או טקסט שיופיע במקום התמונה כאשר התמונה אינה זמינה.	alt = "כלב"
height	גובה התמונה באחוזים או בפיקסלים	height = "100" // height = "15%"
width	רוחב התמונה באחוזים או בפיקסלים	width = "150" // width = "24%"

אחוז: חלק יחסי באחוזים מאורך או רוחב האובייקט שבו נמצאת התמונה.
 אם התמונה ב-body – כאחוז מרוחב ה-body
 אם התמונה בתוך תא בטבלה ולתא נקבע רוחב – כאחוז מרוחב זה (100% = כל רוחב התא).

ניתן לשלוט בתכונות התגית מתוך קוד javascript באופן הבא:

תמונה בדף הינה עצם. לכל עצם שניצור נוכל לתת שם **name**. השם יהיה ייחודי המרמז על מהות האובייקט (השם יירשם באותיות באנגלית. ניתן לכלול ספרות ו/או קו תחתי בשם).

ניתן לתמונה שם: ``
 מעתה נוכל לפנות לתמונה ב-script באמצעות השם myDog שהגדרנו לאובייקט זה.

אירועים

שפת javascript הינה שפה מונחית אירועים. האירועים מאפשרים הפיכת דף html סטטי לדף דינאמי. אירוע קשור בדרך כלל לעכבר הפועל על אובייקט. המשמעות היא שניתן להצמיד לכל אירוע פונקציה ייחודית שתופעל כשהאירוע יתרחש.

לדוגמה: כשלחצנו על תמונת החנוכיה, התרחש האירוע onclick והופעלה הפונקציה שהוצמדה לו (קלט מספר הימים והדלקת נרות בהתאם).

נגדיר פונקציה showPic שתופעל כשיתרחשו האירועים הבאים:

- onmouseover – מעבר עכבר על התמונה.
- onmouseout – שהעכבר "עוזב" את התמונה.

(שימו: ♥ שם האירוע נכתב באותיות קטנות בלבד וללא תווי רווח).

```
<img src = "pics/dog.png" name = "myDog1" width = "200" alt = "dog"
onmouseover = "showPic(400)" onmouseout = "showPic(200)" />
```

נרשום את הפונקציה ב- head :

```
<script>
  function showPic(width) {
    myDog1.width = width;
  }
</script>
```

נפעיל את הדף, מה התרחש?



הפונקציה showPic קיבלה כפרמטר מספר המציין גודל חדש לתמונה ומשנה את תכונות הגודל של התמונה בגודל זה.

במעבר העכבר (mouse over) תגדל התמונה לגודל 400px וכשהעכבר יעזור את התמונה (mouse out) תחזור התמונה לגודל 200px.



נשנה את סוג האירוע, כך שתוצג תמונה חדשה בעת לחיצה על העכבר (להחזיק לחצן שמאלי לחוץ), ובעת שחרור הלחצן תחזור התמונה המקורית):

```
<img src = "pics/dog.png" name = "myDog2" width = "200" alt = "dog"
  onmousedown = "show('pics/coke.png')" onmouseup = "show('pics/dog.png')"/>
```

שים ♥ : לכל תמונה יהיה שם ייחודי.

מכיוון שניתן להפעיל פונקציה אחת בכל פעם, הוגדרה תמונה נוספת ששמה myDog2. אירוע (שנקבע מראש - לחצן שמאלי נלחץ / שוחרר) שיתרחש על התמונה myDog2 תפעיל את הפעולה show .

```
function show(strSrc) {
  myDog2.src = strSrc;
}
```



ואם נרצה שהתמונה החדשה תוצג בגודל שונה, נפעיל פונקציה המקבלת שני פרמטרים : מקור התמונה וגודל. הפונקציה תופעל כשיקרו האירועים הבאים : בלחיצה על לחצן שמאלי של העכבר (onclick) תשתנה התמונה לתמונה חדשה בגודל חדש, וכשהעכבר יעזוב את שטח התמונה (onmouseout) תחזור התמונה המקורית :

```
<img src = "pics/dog.png" name = "myDog3" width = "200" alt = "dog"
  onclick = "change('pics/coke.png', 400)"
  onmouseout = "change('pics/dog.png', 200)" />
```

```
function change(strSrc, width) {
  myDog3.src = strSrc;
  myDog3.width = width;
}
```

להלן רשימת אירועים חלקית ולאיזה אובייקט ניתן לשייך אותם:

דוגמת קוד	מופעל כאשר	האירוע
אירועים הקשורים בתמונה		
<code></code>	המשתמש עוצר את טעינת התמונה	onabort
<code></code>	כניסת העכבר לתחום האובייקט.	onmouseover
<code></code>	יציאת העכבר מתחום האובייקט.	onmouseout
<code></code>	בלחיצת העכבר על האובייקט.	onclick
<code></code>	בלחיצה כפולה של העכבר על האובייקט.	ondblclick
אירועים הקשורים לטעינת הדף		
<code><body onload = "act()"></code>	לאחר טעינת הדף.	onload
<code><body onunload = "act()"></code>	לאחר סגירת הדף.	onunload
אירועים הקשורים לטופס		
<code><form onsubmit = "act()"></code>	בזמן שליחת הטופס.	onsubmit
<code><input type = "text" onkeypress = "act()" /></code>	בזמן לחיצה על מקש במקלדת.	onkeypress
<code><input type = "text" onblur = "act()" /></code>	האובייקט מאבד את המיקוד כאשר אובייקט אחר נבחר במקומו	onblur
<code><input type = "text" onfocus = "act()" /></code>	האובייקט מקבל את המיקוד כאשר אובייקט אחר מאבד אותו.	onfocus
<code><input type = "checkbox" onchange = "act()" /></code>	שונה ערכו ההתחלתי של האובייקט.	onchange
<code><input type = "button" onclick = "act()" /></code>	מתבצעת בלחיצה על אובייקט לחיץ.	onclick

act() - שם הפונקציה המופעלת.