

פעולה המחזירה עצם

public static Point GetPoint() פעולה המחזירה אובייקט נקודה מסוג Point:
 בתוך הפעולה נקלוט שני ערכים (שלמים או ממשיים - לפי המוגדר בתכונות הנקודה)
 נגדיר אובייקט מטיפוס Point עם ערכי x ו-y:
Point p = new Point (x, y)
 ונסיים בהחזרת הנקודה: **return p**

public static Point GetPoint()
 {
 קלט למשתנים ← x, y
 Point p = new Point (x, y);
 return p;
 }
 } או **return new Point (x, y);**

Point p1 = GetPoint();
arr[i] = GetPoint();
 בפעולה המזמנת (למשל ב-Main), ניצור נקודות באופן הבא:
 אם יש מערך של נקודות, ניצור לולאה שבה יהיה רשום:

public static Point GetPoint()
public static int GetNum()
 נוכל להשוות את כותרת הפעולה:
 לכותרת פעולה המחזירה מספר:
 ונראה שזה בעצם (כמעט) אותו התחביר.