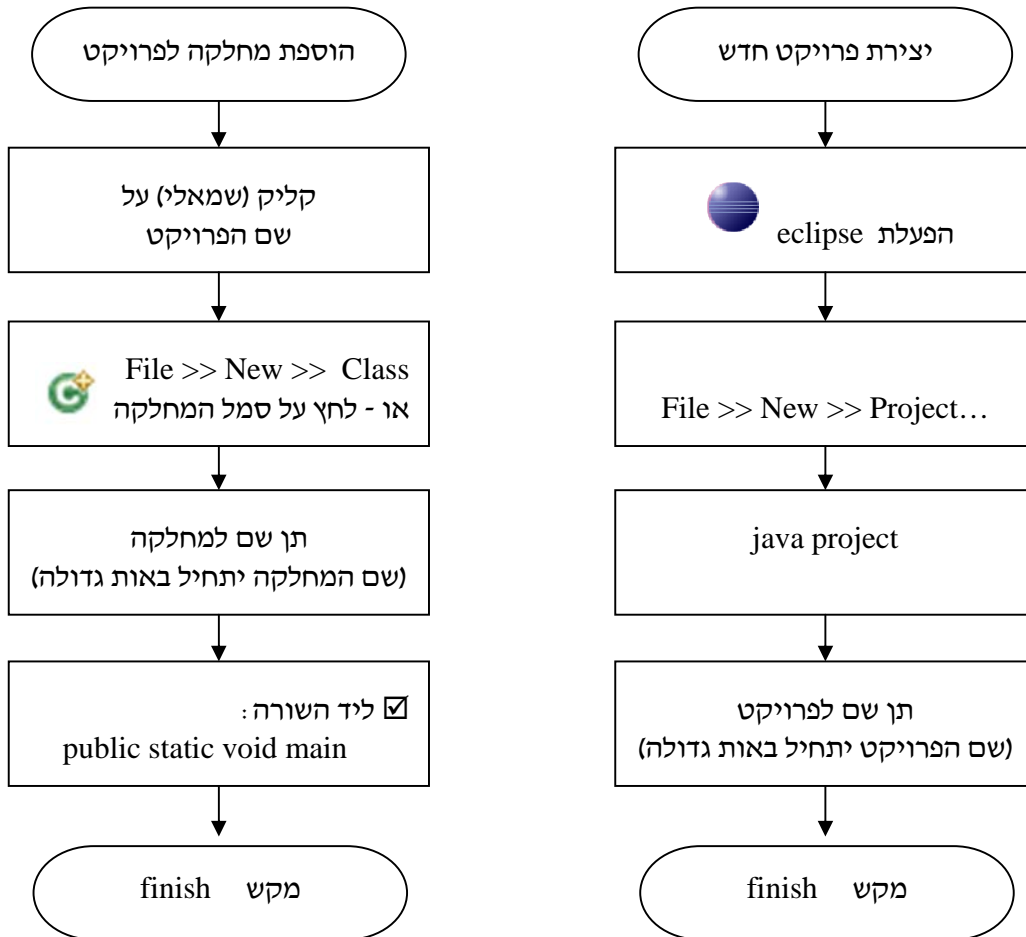


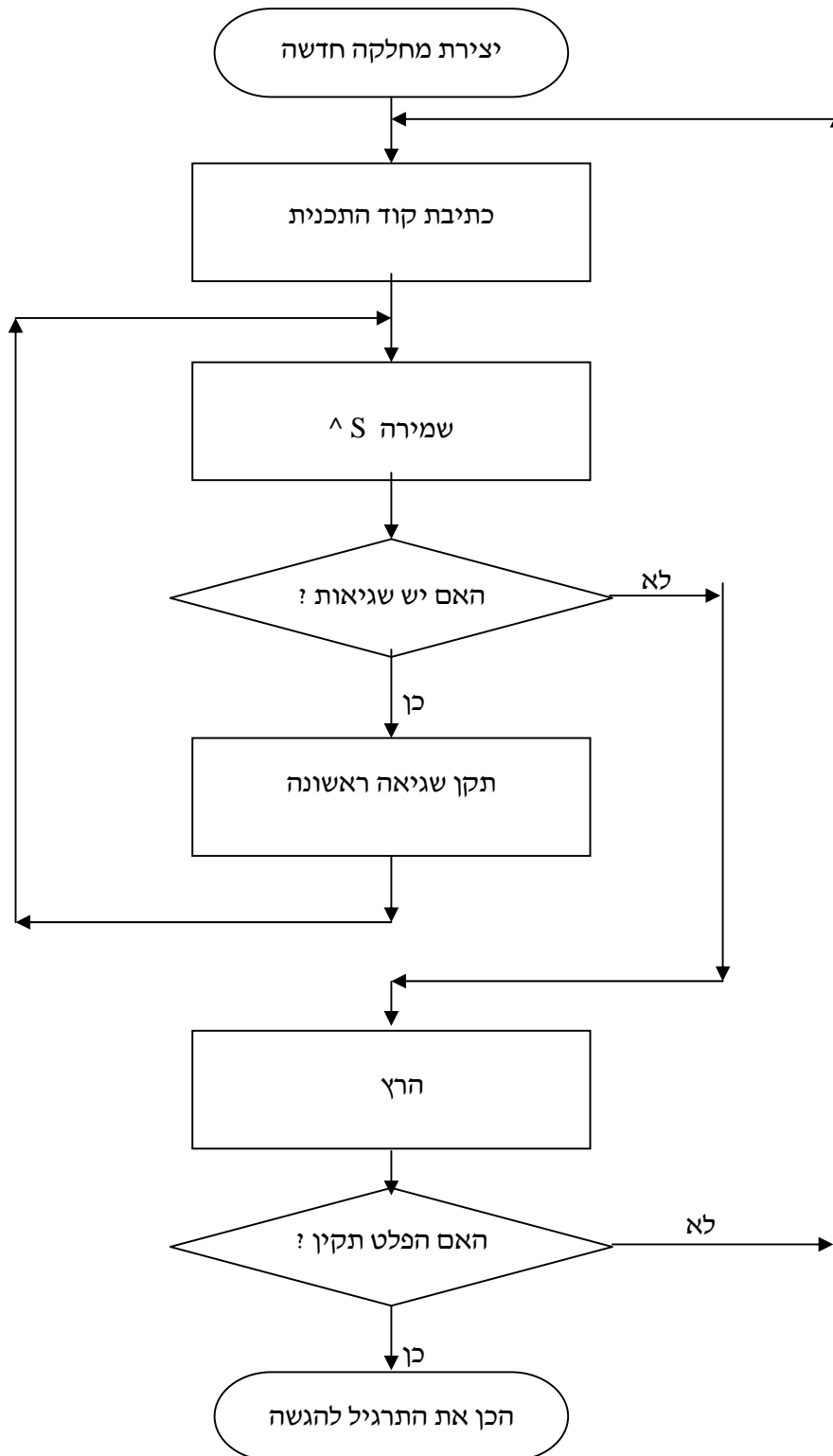
כתיבה, הרצה והגשת תכנית בשפת Java

תרשים זרימה ליצירת פרויקט בשפת Java



- שיים ♥ :
- שם הפרוייקט יתחיל באות גדולה
 - שם המחלקה יתחיל באות גדולה.
 - ניתן ליצור הרבה מחלקות באותו פרויקט, ולבחור איזו מחלקה תרוץ.

תרשים זרימה להרצת תכנית בשפת Java



הכנת התכנית להגשה

- א. תיעוד התכנית :
 הוסף תיעוד לתכנית (תיאור הקלט והפלט).
 הוסף לתיעוד שורה שבה יהיה כתוב : מוגש ע"י : (שם כותב התכנית).
- ב. פלט התכנית :
 (1) הצב את העכבר בחלון הפלט (חלון ה- Console), בחר הכל (^A) והעתק (^C).
 (2) עבור לחלון העורך (חלון התכנית) והדבק (^V) את הפלט בסוף התכנית אחרי הסוגריים המסולסלים הסוגרים את התכנית.
 (3) הוסף סימן הערת קטע לפני תחילת הפלט (פותח להערה /*) ובסוף הפלט (סוגר להערה /*).

```
public class Dollar2Shekel
{
    /**
     * תכנית הממירה סכום כסף הנתון בדולרים
     * לערכם השיקלי
     *
     * נכתב ע"י : הילה קדמן
     */
    public static void main(String[] args)
    {
        int dollar;           // הסכום בדולרים
        double shekel;        // הסכום בשקלים
        double yatzig;        // השער היציג

        dollar = 100;
        yatzig = 3.98;

        shekel = dollar * yatzig;

        System.out.println(dollar + " : הסכום בדולרים ");
        System.out.println(shekel + " : הסכום בשקלים ");
    }
}

/*
100 : הסכום בדולרים
398.0 : הסכום בשקלים
*/
```

העברת התכנית ממחשב אחד לאחר

כדי לנייד את התכנית בין מחשב הכיתה והמחשב שבבית:

1. בחלון Project Explorer: סמן את שם הפרויקט והעתק (Ctrl+C). הדבק את הפרויקט לזיכרון הנייד.

2. פתח את eclipse במחשב האחר.

א. לא קיים פרויקט בשם זה במחשב:

File >> import >> Existing Project into Workspace >> next >> Browse

מצא וסמן את תיקיית הפרויקט שבוזיכרון הנייד, ואשר.

תיקיית הפרויקט התווספה לעץ התיקיות ב- Project Explorer

ב. קיים פרויקט בשם זה במחשב:

סמן את שם הפרויקט

File >> import >> File System

שים לב ששם הפרויקט מופיע בחלון Import ליד into folder

לחץ על Browse שליד שורת from directory. מצא את תיקיית הפרויקט בזיכרון הנייד ואשר.

סמן רק קבצים שמסתיימים ב- java ואשר.

