

דגם תשובות לשאלון אלגוריתמיקה באמצעות סביבת Scratch, קיץ תשע"ח

הנחיות להערכה	ניקוד ב-%	פתרון	ניקוד בנק'	השאלה
<p>א. טבלת מעקב מלאה: 10 נקודות.</p> <p>אתחול משתנים: 1 נקודה.</p> <p>בדיקת תנאי: 3 נקודות.</p> <p>חישוב: d1 : 2 נקודה.</p> <p>חישוב: d2 : 2 נקודות.</p> <p>הצגת פלט: 2 נקודות.</p> <p>ב. תשובה נכונה: 5 נקודות.</p>	100	<p>א. פלט: 17.</p> <p>ב. תשובה 4.</p>	15	1
<p>כל סעיף: 4 נקודות.</p> <p>זיהוי תקין: 4 נקודות.</p> <p>במקרה של פלט לא זהה: זיהוי תקין: 2 נקודות, נימוק: 2 נקודות.</p>		<p>א. פלט לא זהה. נימוק: עבור הערך 0 הפלטים אינם זהים.</p> <p>ב. פלט זהה.</p> <p>ג. פלט לא זהה. נימוק: תלוי בערך המוגרל ב-number .</p> <p>ד. פלט זהה.</p> <p>ה. פלט זהה.</p>	20	2

דגם תשובות לשאלון אלגוריתמיקה באמצעות סביבת Scratch, קיץ תשע"ח

השאלה	ניקוד בנק'	פתרון	ניקוד ב-%	הנחיות להערכה																																																																						
3	20	<p>א. ריבוע. תחום בנקודות (100, -100) , (0, -100) , (100, 0) , (0, 0)</p> <p>ב. (-100, 100)</p> <p>ג. תשובה 2</p> <p>ד. תשובה 3</p>		<p>כל סעיף: 5 נקודות.</p>																																																																						
4	15	<p>א. פלט: 18.</p> <table border="1" data-bbox="539 1025 1222 1854"> <thead> <tr> <th>מה הדמות תאמר?</th> <th>האם התנאי מתקיים / לא מתקיים</th> <th>max</th> <th>volunteering</th> <th>count</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>0</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>מתקיים</td> <td></td> <td></td> <td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>10.5</td> <td>10.5</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>מתקיים</td> <td></td> <td></td> <td>4</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>18</td> <td>18</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>מתקיים</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>13.5</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>מתקיים</td> <td></td> <td></td> <td>2</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>0</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>מתקיים</td> <td></td> <td></td> <td>1</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>14</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>לא מתקיים</td> <td></td> <td></td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>מספר שעות ההתנדבות המקסימלי: 18</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>ב. תשובה 2.</p> <p>ג. טענה של אורי נכונה. לולאת חזור כמספר פעמים count שקולה לתנאי בלולאת חזור עד $count < 1$.</p>	מה הדמות תאמר?	האם התנאי מתקיים / לא מתקיים	max	volunteering	count			0				מתקיים			5			10.5	10.5			מתקיים			4			18	18			מתקיים			3			13.5				מתקיים			2			0				מתקיים			1			14				לא מתקיים			0	מספר שעות ההתנדבות המקסימלי: 18						<p>א. 8 נקודות. מעקב תקין לקלט: 2 נקודות. מעקב תקין לתנאי לולאה: 3 נקודות. מעקב תקין למשתנה max : 2 נקודות. פלט תקין: 1 נקודה.</p>
מה הדמות תאמר?	האם התנאי מתקיים / לא מתקיים	max	volunteering	count																																																																						
		0																																																																								
	מתקיים			5																																																																						
		10.5	10.5																																																																							
	מתקיים			4																																																																						
		18	18																																																																							
	מתקיים			3																																																																						
		13.5																																																																								
	מתקיים			2																																																																						
		0																																																																								
	מתקיים			1																																																																						
		14																																																																								
	לא מתקיים			0																																																																						
מספר שעות ההתנדבות המקסימלי: 18																																																																										
		<p>ב. 3 נקודות.</p> <p>ג. זיהוי תקין של טענה: 4 נקודות.</p>																																																																								

דגם תשובות לשאלון אלגוריתמיקה באמצעות סביבת Scratch, קיץ תשע"ח

הנחיות להערכה	ניקוד ב-%	פתרון	ניקוד בנק'	השאלה															
<p>א. זיהוי תנאי תקין: 2 נקודות כל אחד. עדכון מונה: 1 נקודה.</p> <p>ב. אתחול מונים: 1 נקודה לכל המונים. תנאי לולאה: 3 נקודות. קריאה לפעולה עם פרמטר: 3 נקודות. זיהוי תקין של כל ערך מונה בהוראת פלט: 1 נקודה כל אחד.</p>		<p>א. age > 16 or age = 16 (אם כתב age > 15 , לקבל) age > 14 or age = 14 (אם כתב age > 13 , לקבל) cJump</p> <p>ב. 0 0 0 age = 0 age cJump cSlide cBungee</p>	15	5															
<p>א. טבלת מעקב נכון: 6 נקודות. מעקב תנאי: 2 נקודות. מעקב first : 1 נקודה. מעקב last : 2 נקודות. הצגת פלט: 1 נקודה.</p> <p>ב. דוגמה נכונה: 3 נקודות.</p> <p>ג. שתי דוגמאות נכונות: 3 נקודות. דוגמה אחת בלבד נכונה: 2 נקודות.</p> <p>ד. תשובה נכונה: 3 נקודות.</p>		<p>א. sh (בסביבה העברית/הערבית, יש לקבל גם hs).</p> <table border="1" data-bbox="497 1178 1222 1406"> <thead> <tr> <th>word</th> <th>first</th> <th>last</th> <th>newWord</th> <th>מה הדמות תאמרי?</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>scratch</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>מתקיים</td> </tr> <tr> <td></td> <td>s</td> <td>h</td> <td>sh</td> <td>sh</td> </tr> </tbody> </table> <p>ב. כל מחרוזת באורך קטן מ-2 תווים.</p> <p>ג. כל מחרוזת המתחילה ב-C ומסתיימת ב-S (בסביבה העברית/הערבית, יש לקבל כל מחרוזת המתחילה ב-S ומסתיימת ב-C).</p> <p>ד. תשובה 2.</p>	word	first	last	newWord	מה הדמות תאמרי?	scratch				מתקיים		s	h	sh	sh	15	6
word	first	last	newWord	מה הדמות תאמרי?															
scratch				מתקיים															
	s	h	sh	sh															