

## שמירת ניקוד המשחק טיכול בתאריך והשעה

### הנחה:

המשתמש התחבר לאתר ונוצר לו אובייקט מסוג Session המכיל את שמו, ואובייקט Session המכיל את מספר הנקודות שקיבל במשחק הנוכחי.

```
<%
    session.setAttribute ("userName", "Hila"); // שם המשתמש
    session.setAttribute ("points", points); // מספר הנקודות שצבר
%>
```

### המטרה:

שמירת תוצאות המשחק בטבלה.  
המשחק פתוח רק עבור משתמש שהתחבר לאתר.  
בכל פעם שהמשתמש מסיים את המשחק, נשמרת עבורו התוצאה שקיבל במשחק זה בצירוף התאריך והשעה.  
המשתמש יכול לבקש לצפות בכל התוצאות או רק בתוצאות שלו, ממויינים לפי ניקוד בסדר יורד (מהניקוד הטוב ביותר אל הפחות טוב).

### מבנה מסד הנתונים:

Field	Type
name	varchar(20)
gDate	varchar(10)
gTime	varchar(5)
points	int(11)

scoreTbl : שם הטבלה

לטבלה אין מפתח. המשמעות: אותו משתמש יכול לשחק מספר רב של פעמים. הנתונים נבדלים זה מזה בתאריך ושעת המשחק.

### התאריך והשעה בה הסתיים המשחק:

```
<%@ page import="java.util.Date" %>
<%
    Date today = new Date(); // יצירת אובייקט תאריך

    int yy = today.getYear() + 1900; // הפעולה מחזירה כמה שנים עברו מאז 1900
    int mm = today.getMonth()+1; // הפעולה מחזירה מספר בין 0 ו-11
    int dd = today.getDay();

    String nDate = "" + yy;
    if
        (mm < 10) nDate += "-0" + mm; // שמירת החודש במבנה של 2 ספרות
    else
        nDate += "-" + mm;
    if
        (dd < 10) nDate += "-0" + dd; // שמירת היום במבנה של 2 ספרות
    else
        nDate += "-" + dd;
```

```

int nHour = today.getHours();           // טיפול בשעה
int nMin = today.getMinutes();
int nSec = today.getSeconds();

String nTime;
if(nHour < 10)
    nTime = "0" + nHour;                // שמירת השעות במבנה של 2 ספרות
else
    nTime = "" + nHour;

if(nSec < 10)
    nTime += ":0"+nMin;                 // שמירת הדקות במבנה של 2 ספרות
else
{
    if (nSec > 30) nMin ++;            // עיגול הדקות כלפי מעלה אם חלפה חצי דקה
    nTime += ":"+nMin;
}

```

הצגת המידע שיוכנס לטבלה:

לצורך בדיקת נכונות בלבד. (שים לשינוי הערכים בכל פעם שמבצעים רענון לדף).

```

String name = (String)session.getAttribute("userName");
int points = (Integer)session.getAttribute("points");

out.print ("today is : " + nDate + "<br />");
out.print ("time is : " + nTime + "<br />");
out.print("name: " + name + "<br />" );
out.print ("score: " + points + "<br /><br />");

```

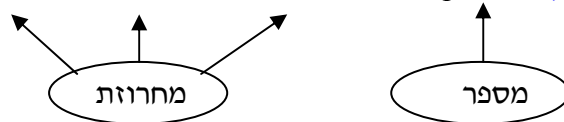
שמירת המידע בטבלה:

```

String sqlStr =
    "insert into Score values('"+name+"','"+nDate+"','"+nTime+"','"+points+"');";
db.insertUpdateDelete(sqlStr);

```

%>



selectAll.jsp : ניצור כפתור שיציג את כל הטבלה :

selectUser.jsp : או רק את פרטי המשתמש :

```
<body>
  <form action="selectAll.jsp">
    <input type = "submit" value = " הצג תוצאות " />
  </form>

  <form action="selectUser.jsp">
    <input type = "submit" value = " הצג תוצאות " />
  </form>
</body>
```

משפט select לכל הטבלה, ממויין לפי ניקוד בסדר יורד:

```
String sql = "select * from scoreTbl order by points desc;" ;
```

משפט select לכל פרטי המשתמש:

```
String sql = "select * from scoreTbl where name = ' " + name + " ' order by points desc;" ;
```