

ברצף האחרון

לא לשכוח לתעד. זה שווה
לכם נקודות !!!

- **תיעוד תכנית** – תאור הקלט, תאור הפלט.
תיעוד פעולה – טענת כניסה וטענת יציאה.
תיעוד פעולה בוליאנית – יש לפרט מתי מוחזר אמת ומתי מוחזר שקר.

- **קטע תכנית**:
רק שורות הקוד המבצעות את הקטע הנדרש.
בהוראות קלט - אין צורך לתאר את הקלט.
בהוראות פלט - אין צורך לתאר את הפלט.
מומלץ להגדיר את המשתנים (למרות שלא חייבים)
java : אין צורך להגדיר את אובייקט הקלט. מותר להניח שהוא קיים ולהשתמש בו.

- **תכנית**:
יש להגדיר מחלקה ואת הפעולה main / Main
java : חובה להגדיר את אובייקט הקלט ולרשום הוראת import
C# : חובה לרשום using System; (כל ה-using האחרים נדרשים רק בהרצת תכנית בעיצוב)

- **תחביר**:
סגירת בלוק / פעולה / תכנית / מחלקה { ... }
נקודה פסיק (;) בסוף כל הוראה.
לא לחרוג מגודל המערך (במיוחד כשמטפלים ב- arr[i-1] , arr[i+1]
• **טבלת מעקב** - עמודה לכל משתנה, עמודה לכל תנאי (כולל תנאי הלולאה !!!) עמודה לפלט.
אין לכתוב בטבלה פעולות חישוב (רק תוצאות).
אין לכתוב בפלט דברים שלא נכתבו בשורת הפלט.
כשנתון מערך בדוגמא - התחל במספור התאים.
• הקפד על **הגדרת משתנים**. (לא חובה בקטע תכנית)
הקפד על שמות משתנים משמעותיים!
חובה להשתמש בשמות שמופיעים בגוף השאלה.

- **תבניות אלגוריתמיות**:
תבנית צבירה / מניה - לאפס את המונה / צובר.
מערך של מונים / מערך של צוברים - חובה לבצע לולאת איפוס על המערך.

- **חלוקה בשלמים**: מנה : שלם / שלם ← שלם
המרה לממשי : שלם / שלם (double) ← ממשי
- **בדיקת התחלקות**: האם המספר זוגי? num % 2 == 0
האם המספר אי-זוגי? num % 2 == 1 או num % 2 != 0
האם המספר מתחלק ב-k ? num % k == 0 **שים ♥**: 0 ≤ num % k < k
- **פירוק מספר לספרותיו**.
גישה לספרות הקיצוניות במספר תלת-ספרתי: num / 100 , num % 10
במספר 4 ספרתי: num / 1000 , num % 10

a^b/c : שימוש במקש : $17 \% 5$ ← ?
 : דוגמא : $17 / 5$ ← ?

17 a^b/c 5 = 3 2 1 5
 ↑ ↑ ↑
 מנה שארית מחלק

שים לב!! המחשבון מצמצם את השארית והמחלק! יש להרחיב את שניהם בערך הצמצום. דוגמא: $4 _ 6$ יוצג כ- $2 _ 3$. ערך הצמצום הוא 2.

- פעולות:** פעולה המחזירה ערך חייבת לכלול משפט return. פעולה המחזירה void לא תחזיר ערך. לא לשכוח לרשום את טיפוס הערך המוחזר בפעולת הזימון לפעולה לא מגדירים את טיפוסי הערכים הנשלחים.
- משפט זימון לפעולה המחזירה ערך חייב לציין מה לעשות עם הערך המוחזר. אם צריך להשתמש בערך המוחזר יותר מפעם אחת - שמור אותו במשתנה!
- בדוק האם פתרון השאלה מצריך מערך!!!

C# : arr.Length	Java: arr.length	: arr ממדי חד
mat.GetLength(0)	mat.length	: מספר השורות : mat מטריצה
mat.GetLength(1)	mat[i].length	: מספר עמודות בשורה

בטיפול בתאים $arr[i-1]$ או $arr[i+1]$ יש להקפיד שלא תהיה חריגה מגודל המערך.

והכי חשוב!!! קרא את השאלה עד סופה.
 אנה רק על מה ששאלת השאלה